User storys :

Seleccionar prenda a publicar

Completar ficha de prenda a publicar

**MVP**

HIPÓTESIS: existen personas dispuestas a vender su ropa de segunda mano a través de una página web en Córdoba

DESCRIPCIÓN: Aplicación web de e-commerce destinada a evaluar la hipótesis descripta, que contará con las funcionalidades correspondientes al envío de formularios de prendas a vender, selección de prendas, generación de propuesta de venta y la confirmación de la misma. Esta aplicación preliminar estará inicialmente desarrollada mediante el stack MEAN (MongoDB, ExpressJS, AngularJS y NodeJS), y contará con soporte solo para el navegador Google Chrome.

roles: vendedor - analista de seleccion- analista de publicación

users storys q incluimos en MVP:

-crear cuenta (vendedor)

-iniciar sesión (vendedor)

-completar formulario de prendas a vender

-recibir notificación por mail de recibo de formulario (rol vendedor)

-registrar prenda rechazada (analista de selección)

-registrar prenda aceptada (analista de selección)

-completar ficha de prenda seleccionada(analista de selección)

-seleccionar prenda a publicar (rol analista de selección)

-completar ficha de prenda a publicar (analista publicación)

-generar propuesta de venta (analista de publicación)

-confirmar publicación de prenda (vendedor)

CRITERIO:

| User Story | Rol | Justificación |
| --- | --- | --- |
| Crear Cuenta e Iniciar Sesión | Vendedor | Estás US se incluyen para que el vendedor pueda pasar a completar el formulario de prendas a vender, indicando sus datos. Además sirven para identificar a cada vendedor para la posterior comunicación con el mismo y que pueda administrar sus ventas |
| Completar formulario de prendas a vender | Vendedor | Se incluye para tener una descripción de las prendas que van a ser enviadas antes de ser seleccionadas y analizadas. |
| Recibir notificación por mail de recepción de formulario | Vendedor | Se incluye para notificar al vendedor que se pudo recibir el formulario enviado, y que las prendas están siendo analizadas. |
| Registrar prenda rechazada, Seleccionar prenda a publicar y Completar ficha de prenda seleccionada | Analista de selección | Se incluyen para dar sustento al proceso de selección de prendas, pudiendo establecer el estado seleccionado para cada prenda, y aceptar o rechazar cada prenda disponible. |
| Completar ficha de prenda a publicar y Generar Propuesta de venta | Analista de publicación. | Se incluye para poder generar una propuesta de venta de las prendas incluyendo sus descripciones para que el vendedor las analize y decida que hacer con las prendas. |
| Confirmar publicación de prenda | Vendedor | Se incluye para confirmar o rechazar las propuestas enviadas, de esta forma publicando o no la prenda |

COMPLETAR FICHA DE PRENDA A PUBLICAR

COMO analista de publicación QUIERO completar una ficha acerca de la prenda que deseo publicar PARA registrar en ella todas las características de la prenda

Criterios de aceptación:

- Debe poder ingresar todos los campos (nombre de la prenda,peso en kilogramos, detalles (roturas,manchas), precio sugerido y atributos tipo de tela, color, talle, etc.)

- Los campos “Nombre de la prenda”, “Peso en Kg”, “Precio Sugerido”, “Atributos” y “Estado” no deben quedar vacíos.

- El peso de la prenda no debe ser negativo ni nulo

- El precio sugerido no debe ser negativo ni nulo.

- El precio sugerido puede ser editado.

Pruebas de aceptación:

- Probar ingresar todos los campos de manera correcta (pasa).

- Probar ingresar un campo nulo (falla)

- Prueba ingresar un peso negativo o nulo (falla)

- Prueba ingresar un peso positivo mayor a cero (pasa)

- prueba ingresar un precio negativo o nulo(falla)

- prueba ingresar un precio mayor a cero (pasa)

–--------------------------------------------------------------------

SELECCIONAR PRENDA A PUBLICAR

COMO analista de selección QUIERO seleccionar las prendas que cumplen cumplen las políticas de productos a vender PARA dejar registradas las prendas que son óptimas para ser publicadas.

Criterios de aceptación:

Debe visualizar una lista de las prendas que fueron entregadas para analizar

Debe seleccionar al menos una prenda de la lista

Puede seleccionar más de una prenda.

Pruebas de aceptación

Probar marcar el casillero de una prenda para seleccionarla (PASA)

Probar marcar varias prendas para seleccionar (PASA)

Probar continuar sin seleccionar ninguna prenda (FALLA)